

Pressemitteilung – um Abdruck wird gebeten

## ***Pumpkin Jumpin* - kostenfrei Knobeln und Gruseln an Halloween**

Am 31. Oktober erscheinen 20 neue Level für das Spiel *Pumpkin Jumpin*.

Gleichzeitig kann das Spiel an Halloween kostenfrei geladen werden.

### **Bochum, 17. September 2012**

Pünktlich zu Halloween spendiert die Springwald Software GmbH dem beliebten und erfolgreichen Live-Action-Knobelspaß *Pumpkin Jumpin* ein umfangreiches Update und verschenkt am 31.10.2012 das Spiel einen ganzen Tag lang.

Durch insgesamt 80 Level begleitet der Spieler dann den hüpfenden Kürbis Jack auf seinem Weg zum geheimnisvollen Zaubertrank. Abgerundet wird die diesjährige Halloween-Überraschung durch neue, nützliche Gegenstände wie z. B. den Eiswürfel, der Gegner für kurze Zeit einfrieren kann.

### **Pumpkin Jumpin – das schaurig-schöne Halloween-Spiel**

*Pumpkin Jumpin* hält für Jack den Kürbis und damit für den Spieler allerlei Gefahren und Rätsel bereit. Vorbei an gruseligen Monstern gilt es, den besten Weg zum Zaubertrank zu finden. Begleitet wird Jack dabei von seinen drei Kürbisfreunden, die darauf warten, eingesammelt zu werden. Holzkisten, Aufzüge, Teelichter sowie ein scharfer Verstand und gutes Timing helfen dem Spieler dabei, die Umgebung so zu verändern, dass Jack den Zaubertrank erreicht. Die Mischung aus Puzzles und deren Umsetzung in Echtzeit macht den Reiz von *Pumpkin Jumpin* aus.

*Pumpkin Jumpin* kommt ohne genretypische Horror- und Gewaltelemente aus. Das Spiel setzt stattdessen auf witzige Comic-Grafik mit passender Musik und ist gerade dadurch auch für jüngere Halloween-Fans ein großer Rätselspaß.



Das Update für *Pumpkin Jumpin* erscheint am 31. Oktober 2012 für iPad, iPhone, Android und WindowsPhone in den jeweiligen Stores (iTunes App Store, Google Play Store und Windows Phone Store). Das Spiel kann an diesem Tag zudem kostenfrei geladen werden. Die Schnupper-Version "*Pumpkin Jumpin Free*" ist natürlich weiterhin umsonst erhältlich.

\*\*\*

### **Über Springwald Software GmbH**

Springwald Software designt Spielautomaten mit ungewöhnlichen, besonders intuitiven Controllern und hohem Unterhaltungsfaktor, welche international in Franchise-Restaurants und im Einzelhandel eingesetzt werden. Das Bochumer Unternehmen kann auf 25 Jahre Erfahrung in der Computer-Spiele-Entwicklung zurückblicken und veröffentlichte bereits Anfang der 1990er Jahre Grafik-Adventures und Jump'n'Run-Spiele. Als Treiber innovativer Technologien hat Springwald Software in Deutschland einen der ersten Multitouch-Table inklusive Videospiele zu Marktreife geführt und mit dem Kreativ-Projekt *PaperMe* im pädagogischen Umfeld für Begeisterung gesorgt.

**HINWEIS FÜR JOURNALISTEN:** Diese Pressemitteilung als Word-Dokument, weitere Presseinfos, Abbildungen in Druckqualität etc. finden Sie unter:

<http://www.pumpkinjumpin.com/web/press/>

**Pressekontakt:**

Daniel Springwald  
Telefon: +49 234 298 788 46  
[daniel@springwald.de](mailto:daniel@springwald.de)